Algunas pregunta interesantes que deberías saber responder

Implementar modelo en Java

**Define Entidad y ValueType. ¿Qué es mutable e inmutable en cada uno de ellos?**

Entidad 🡪 Representa la existencia de algo en el dominio que tiene identidad propia es mutable ya que sus propiedades pueden cambiar a lo largo del tiempo

ValueType🡪Representa un valor no una identidad, su valor es inalterable, son atributos de una entidad y son inmutables

**¿Sobre qué atributos se debe deben definir los métodos**

**hashCode() y equals() en cada uno de ellos?**

Sobre los atributos que determinan la identidad

**¿Por qué escribimos métodos para el mantenimiento de las asociaciones addXxxx(...) y removeXxxx(...) en vez de hacer las asignaciones directamente?**

Es Fundamental para mantener la referencia cruzada

**¿Cómo se implementa en Java una clase asociativa UML?**

**¿Qué parámetros mínimos debe recibir el constructor de una Entidad?**

Ninguno las entidades deben tener un constructor vacio

**¿Qué parámetros debe recibir el constructor de un ValueType?**

**¿Qué métodos no hay que implementa en un ValueType?**

Setters ya que son inmutables

**¿Por qué los ValueTypes deben ser inmutables?**

Porque representan información adicional

**¿Qué atributos no deben cambiar nunca en una Entidad?**

En la implementación de una entidad

¿A qué llamábamos atributos naturales?

**¿Para qué es útil redefinir el método toString() de las clases del modelo?**

Es útil para depuración

**Funcionamiento del mapeador**

**Describe las diferencias entre los estados Transient, Persistent y Detached.**

* Trasient🡪Objeto recién creado que non ha sido alcanzado por el gestor de persistencia
* Persistent🡪Objeto enlazado con la sesión, todos los cambios serán persistentes
* Detached🡪Objeto persistente que sigue en memoria después de que termine la sesion

Un mapeador de objetos a relacional (O/R) debe resolver las diferencias entre los dos paradigmas.

* ¿Cómo resuelve un mapeador JPA la herencia?
* ¿Cómo resuelve la diferencia de granularidad?
* ¿Cómo resuelve la detección de la identidad?
* ¿Cómo resuelve la cardinalidad MANY to MANY de las asociaciones?
* ¿Cómo resuelve la navegación?
* ¿Cómo resuelve la concurrencia?

En un programa concurrente ¿cuantas copias parciales del grafo habrá en memoria?

¿Qué estrategias usan los mapeadores O/R para recrear en memoria una zona del grafo?

Para acelerar el acceso al grafo los mapeadores implementan una caché. ¿Qué características tiene esa caché?

En este orden: se crea una instancia del mapeador, se abre transacción, se recupera un objeto con el método find() y se invoca a unos cuántos métodos del objeto recuperado que le producen modificaciones. ¿Qué hay que hacer después para actualizar la base de datos con los cambios?

Describe brevemente las clases (o interfaces) principales que ofrece laAPI JPA:

cuáles son, qué misión tienen, y cómo se interrelacionan.

¿Se puede navegar por el grafo una vez cerrado el contexto de persistencia? Matiza la respuesta.

¿A que puede ser debido que me salte una LazyInitializationException?

Mapeo

¿De qué formas se puede añadir información de mapeo en JPA?

Añadiendo anotaciones de mapeo, ¿cómo se vinculan los dos extremos de una asociación bidireccional?, ¿qué pasa si no se hace?

En JPA, con configuración de mapeo por defecto ¿los extremos

MANY

de una

asociación se cargan de forma agresiva o bajo demanda?, ¿y los extremos

ONE

?

Un alumno se matrícula en varias asignaturas. En una asignatura se matricularán

muchos alumnos. Para cada asignatura matriculada se obtiene una nota

final. Dibuja el model

o UML. Escribe el código java mínimo para

representar esa situación y las anotaciones de mapeo necesarias.

JPA, Hibernate, Eclipse Link. Explica qué relación hay entre esos términos.

Tenemos una aplicación desarrollada con mapeador JPA Hibernate funcionand

o

contra una base de datos MySQL

. Por alguna razón

hay que cambiar de

servidor de base de datos, ahora usaremos una Oracle. ¿Cómo lo

resolvemos?

Consultas JPQL

¿De qué formas se pueden especificar y asignar los parámetros de una consulta?

¿Cómo se llama es

e estilo de configuración de una

Query

a base de llamar a métodos

que siempre devuelven el mismo objeto?

¿En qué estado están los objetos devueltos por una consulta JQL?, ¿y el que

devuelve el método

find

()

?

¿Qué fallos encuentras en estas consultas en JQL

sobre

CarWorkshop

?

select \* from TMecanicos m

select m from Mecanicos m

select m from mecanicos m

select \* from TMecanicos

Sobre CarWorkshop ¿es correcta esta consulta? En caso negativo

explica

por

qué

no

.

select a.vehiculo.cliente

from Averia a

where

a.factura.fecha = ‘12/12/2014’

Sobre CarWorkshop ¿es correcta esta consulta? En caso negativo

explica

por

qué

no

.

select f.averias.vehiculo.cliente

from Factura f

where f.fecha = ‘12/12/2014’

Arquitectura

Enumera los patrones que aparecen en la realización del CarWorkshop con

mapeador

.

Estoy escribiendo un comando en el que me están saliendo muchas líneas de

código, ¿qué es muy probable qu

e

esté haciendo mal?

Imagina que el CarWor

k

shop que se ha desarrollad

o pide

login

y

password

a cada

usuario que lo usa. Una vez verificada la identidad del usuario su

login

queda

accesible en una variable global de hilo (un ThreadLocal). Ahora nos piden

que modifiquemos el programa de forma que guarde en un fichero de log

una línea <

usuario, fecha, hora

,

método de la capa de servicio invocado

>

cada vez que un usuario realiza una acción (que guarde una auditoria)

. ¿En

qué clase añadirías esa funcionalidad de forma que

sólo se escriba una vez

?

Suponiendo configuración de mape

o por defecto ¿funcionará el código mostrado a

continuación?

Explica los motivos.

Capa de presentación

AdminService as = ServicesFactory.adminServices();

Cliente c = as.findClientById( 123 );

for(Vehiculo v : c.getVehiculos()) {

Printer.print( v );

}

...

Capa de servicio

class AdminServicesImpl {

...

Cliente findClienteById(Long id) {

EntityManager em = getEntityManagerAndOpenTrx();

try {

return em.find(Cliente.class, id);

}

finally {

closeTrxAndEntityManager();

}

}

...

}

E

n el código de un comando: Tengo un objeto “Vehiculo” obtenido con un

find()

y

necesito todas sus averías ¿cómo me hago con ellas? Comenta las

posibilidades y señala la más sencilla.

En el código de una clase

Action

: Tengo un objet

o “Vehiculo” obtenido con una

llamada a la capa de lógica y necesito todas sus averías ¿cómo me hago con

ellas? Comenta las posibilidades y señala la má